# 動的ビームストッパによる X 線撮影における散乱線除去に関する研究

### 赤塚 寛斗 指導教員: 戸田 尚宏

# 1 はじめに

X線を用いた医療画像診断において、散乱線は診断情報を汚す 3.1 FPDの設置位置のパラメータ化 ものとして、除去する方法が種々検討されてきた. そのために最 も用いられる方法は、被写体とX線検出器(フィルムやフラッ リメータを配置するものであり、古くから利用されている[1].

一方、近年高齢化による住宅医療や、入院患者の撮影のために ポータブル X 線装置 [2] の利用頻度が増大している. こうした ポータブル装置においては適切にグリッドを装着することが困 難であるため、用いられないことが多く、診断上問題となる場合 が多かった [3]. そうした中, FPD 等が高性能化, 低価格化した 現在, コンピュータ上のソフトウェアと, ハードウェアを併用し た散乱線対策が講じられるようになり [4], その1 つがビームス トッパと呼ばれる新しい方法 [5] である.

先行研究 [6] [7] [8] では, FPD を中央の X 線ビームに対して 垂直に設置した体系での散乱線除去は効果的であると検証され たが、実際のポータブル X 線撮影の臨床現場を想定した場合、 FPD を正確に設置することは非常に困難である.しかし、X 線 源およびビームストッパに対して、FPD がどのような位置関係 で設置されたかがわからなければ散乱線を適切に除去すること は出来ない. そこで、本研究では FPD の時間的に連続なデータ を収集する能力を利用してビームストッパの動作中の動画像を 取得することで、FPD の設置位置を推定し、それを元にした散 乱線の除去法を提案する.

2 ビームストッパ法



ビームストッパはグリッドとは設置箇所が異なり、図1に示し たように鉛等の格子状の遮蔽物を、X線管と被写体の間に設置す る. 遮蔽物を設置することによって、光子が検出器に到達する領 域と到達しない領域が作られる. 遮蔽されている領域には散乱線 のみが到達し、遮蔽されていない領域には、直接線と散乱線の両 方が到達している. ビームストッパをずらし、再度照射すること によって、全ての領域について、散乱線のみが到達する部分、直 接線と散乱線が到達する部分を求めることが可能である.従っ て、直接線と散乱線が到達する領域から散乱線のみが到達する領 域の X 線量を差し引くことによって,直接線のみの画像を求め ることができる.

# 3 FPD の<br /> 設置位置の<br /> 推定

FPD の設置位置は、ワールド座標系 X, Y, Z における FPD4 つの端点の内の $1 \leq (x, y, z)$  とその FPD が持つローカル座標 トパネルディテクタ, 以下 FPD) の間にグリッドと呼ばれるコ 系 a,b,c における各座標軸周りの回転角  $( heta,\psi,\phi)$  によって確定 する. これら 6 つを合わせて設置位置パラメータベクトル p と する. ここで、FPD は回転角 $\theta$ ,  $\psi$ ,  $\phi$ の順番で座標軸回転するも のとする.



3.2 撮影データとモデルのマッチングによる設置位置の推定

ビームストッパが移動し、直接線と散乱線が FPD に到達する 領域 ① と散乱線のみが FPD に到達する領域 ② も時間 t ととも に移動する. この時撮影される動画像は3次元データN(x, y, t)として記録される.



図 3 N(x, y, t) 取得方法

撮影において、時刻 t におけるビームストッパの位置及び、 X 線管焦点の位置は既知であるため、設置位置 p が与えられ れば、モデルによって3次元動画像における高線量領域をと そうでない領域を理論的に求めることが可能である. これを  $M(\mathbf{p}: x, y, t)$ として撮影データN(x, y, t)と相関係数によって 比較し、最も評価が高くなる p を探索することで FPD の設置位 置を推定することが出来る.

3.3 最適化法による設置位置 p の推定

**p**を求めるため、本研究では、評価関数を二次形式で近似し、 その最大点を解析的に求める.以下,二次形式近似法と呼ぶ.

二次形式近似を行う前段階の実験の際に、推定値が真値でな い値に収束することがあった. そこで、真値付近の局所最大値の 存在を考え、 以外の係数を真値に設定し のみを変更した場 合,図5のような評価関数値が得られた.この関数に対し5点を 用いて二次形式  $\hat{f}(\theta_l) = a\theta_l^2 + b\theta_l + c$  による近似を行うことで局所 最大値の影響を受けずパラメータ推定が出来ると考えた.



図 5 フィッティング前の評価関数 図 6 フィッティング後の評価関数

図 6 は二次形式近似の結果でありその最大値をとることで 真値に近い  $\theta$  を得られることが確認できた.そこで,この方 法を 6 次元領域に拡張し各軸 n 点のデータを用いて二次形式  $\hat{f}(x_i, y_j, z_k, \theta_l, \psi_m, \phi_n)$  で近似を行えば,すべての係数において 真値に近い推定パラメータベクトルが得られると考えられる.

### 4 散乱線画像の推定

等間隔にビームストッパを設置し細かく移動させながらその 都度データを取得するため、FPDの各検出器において高線量領 域とそうでない領域が作り出される.図3では紫色の部分を高 線量領域、ビームストッパによって直接線を遮蔽された領域を 白色の部分で示す.各領域の境界部分(以後,境界領域)のデータ は誤差の原因になると考えられるため使わないようにしている. この境界領域であることを決定する閾値は光子数2とし、これ 以下の部位を白の遮蔽部位、2を超える部位を紫の照射部位と している.こうすることで各検出器から散乱線推定に必要なデー タのみを抽出し,平均をとることで散乱線画像を推定することが 可能となる.

## 5 数値実験

| 衣 1 关门示计              |                                      |  |  |  |  |
|-----------------------|--------------------------------------|--|--|--|--|
| 検出器数 (ピクセル数)          | $0 \le x \le 255, \ 0 \le y \le 255$ |  |  |  |  |
| ビームストッパ分割数 d          | 16                                   |  |  |  |  |
| ビームストッパの個数 b          | 9                                    |  |  |  |  |
| 移動分割数 m               | 16                                   |  |  |  |  |
| 取得回数 t <sub>max</sub> | 32                                   |  |  |  |  |
| 水,骨の密度                | $1.000, 2.000 \ [g/cm^3]$            |  |  |  |  |
| 真の設置位置 p*             | (-12.0, 100.0, 12.0, 10.0, 1.0, 3.0) |  |  |  |  |

本研究で使用するシミュレーション条件を以下表1に示す. 表1 実行条件

二次形式近似法法によりパラメータベクトルの推定を行った 結果を表2にまとめる.近似を行う際の用いる各軸のデータ点 n=4,5,6,7とする.

| 係数     | n=4     | n=5     | n=6     | n=7     | 真値    |
|--------|---------|---------|---------|---------|-------|
| x      | -12.050 | -12.042 | -12.038 | -12.000 | -12.0 |
| y      | 101.000 | 100.833 | 100.769 | 100.500 | 100.0 |
| z      | 12.050  | 12.042  | 12.038  | 12.100  | 12.0  |
| θ      | 9.500   | 9.500   | 9.500   | 9.900   | 10.0  |
| $\psi$ | 1.500   | 1.333   | 1.192   | 1.3000  | 1.0   |
| $\phi$ | 2.900   | 2.958   | 2.962   | 3.100   | 3.0   |

表2 各係数の最終推定値

各推定結果を用いて散乱線除去を行った際の誤差率を以下表 3 に示す. *Error*<sub>original</sub> は  $\eta(x,y)$  と  $\gamma(x,y)$ , *Error* は  $\hat{\gamma}(x,y)$ と  $\gamma(x,y)$  との平均二乗誤差である.

| 表 3 分割数に | おける誤差率の推移 |
|----------|-----------|
|----------|-----------|

| n                  | 4      | 5      | 6      | 7      |  |  |
|--------------------|--------|--------|--------|--------|--|--|
| Error              | 1.3958 | 1.1053 | 1.0934 | 1.0369 |  |  |
| $Error_{original}$ | 9.3587 |        |        |        |  |  |

以上の結果から、データ点 n をより多くすることで推定値がよ り真値に近づき、散乱線除去を行った際の誤差率も減少する傾向 があることが確認された.ここで n=7 の結果を用いて、散乱線 除去を行った際の画像、プロフィールを以下に示す. ここで $\eta(x, y)$  はビームストッパ用いない場合の直接線 + 散 乱線の画像, $\gamma(x, y)$  は直接線のみの真の画像, $\hat{\gamma}(x, y)$  は直接線 のみの推定画像を表している.尚,照射光子数は $1.0 \times 10^8$ ,画像 は黒化度を用いて表示する.



### 6 まとめ

本研究では二次形式による近似の際に各軸をn分割し,n<sup>6</sup>通 りのパラメータでシミュレーションを行い,最も評価の高くなる 推定値を求めた.分割数nを増加させるごとに真値に近い係数 値を求めることに成功し,散乱除去後の誤差率も1.396[%]から 1.037[%]に減少することが確認できた.しかし,図8の画像上に わずかなアーティファクトを見られる問題点が生じている.これ は,真のパラメータが既知のもとでの画像では発生していないこ とから考えるとパラメータ推定の誤差によるものだと考えられ るため,今後さらに推定の精度を上げることが必要である.そこ で各軸,より多くの点を用いてフィッティングを行うことで全て の係数においてより真値に近い値で最も高い評価値を得ること が出来,画像上のアーティファクトも改善されると考えられる.

### 参考文献

- [1] 飯田昇, "X線グリッドのやさしい理解", 日本放射線技術学会雑誌, 55(6), 529-535, 1999.
- [2] 加藤英幸、"移動型 X 線装置の放射線管理と防護(臨床技術講座)",日本放射線技術学会雑誌,57(10),1191-1198,2001.
- [3] 川村隆浩,内藤慧,山田雅彦: "新規画像処理「Virtual Grid 技術」の紹介",日本診療放射線技師会誌, Vol62, No.748, PP.62-68, 2015.
- [4] 北山彰,荒尾信一,田淵昭彦,林朋子,成廣直正,友光達志," 新しい散乱 X 線除去法による被爆低減の試み",川崎医療短 期大学紀要 = Bulletin of Kawasaki College of Allied Health Professions(33), 37-43, 2013.
- [5] Lei Zhu, Yaoqin Xie, Jing Wang, and Lei Xing, "Scatter correction for cone-beam CT in radiation "therapy", Med.Phys.36(6), June 2009.
- [6] 川上莉奈, 戸田尚宏, "ビームストッパによる X 線画像の散乱線低 減効果について", 生体医工学シンポジウム, 2A-18, 2018.
- [7] 赤塚寛斗,他,"ビームストッパを用いた X 線撮影における散乱線 低減効果について",日本生体医工学会東海支部大会,P21,2019.
- [8] 川上莉奈, 戸田尚宏, "ビームストッパによる X 線撮影における散 乱線除去に関する研究", 2019